

1. Identifikation:

Geotopname: Hochmoor Göldenitz **Geotop-Nr.:** G2_157 **Bilder**

2. Raumbezug (Lage):

Lage: das Moor liegt östlich von Göldenitz

Gemeinde: Dummersdorf

BL: MV **Kreis:** Gü,DBR **Gemeindeschlüssel** 13 0 51 018

TK25: 1939 **weitere TK25**

H: (GIS) 5985377 **R: (GIS)** 4521599 **H: (org.)** **R: (org.)**

KOOR **KFIND** **Genauigkeit:** 0 **Bezugspunkt:**

Höhensystem: **Höhe:** **HFIND** **Genauigkeit:**

3. Geologische Beschreibung:

Geotoptyp: 2705 1 Hochmoor

Regionalgeologie: Jungmoränengebiet / Rückland der Mecklenburgischen Seenplatte

Stratigraphie: Holozän -(Spätglazial bis Subatlantikum)

Petrographie:

Petrographie: Torf

Genese: aus einem spätglazialen inselreichen See

Aufschlußart:

Profil:

4. Größe des Objektes:

Länge: **Breite:** **Höhe:** **Umfang(m)**

Volumen(m³) **Fläche:** 700ha **Form:** **Quellschüttung(l/s)**

5. Eigentümer:

Land M-V und privater Investor

6. Erreichbarkeit:

- 1 - abgelegen; schwieriges Gelände
 2 - zugänglich; ohne Mühe erreichbar
 2
 3 - erschlossen; anfahrbar; Wegstrecke <100 m

7. Nutzung:

Torfabbau

8. Zustand des Objektes:

3

- 1 - nicht beeinträchtigt
 2 - gering beeinträchtigt (verwittert/verrollt; verschmutzt; verwachsen)
 3 -stark beeinträchtigt (beschädigt; ranaturiert; rekultiviert; verfüllt)
 4 - zerstört

9. Schutzstatus:

Schutz: 3

- 1 - kein Schutzstatus
 2 - im Verfahren
 3 - vollzogen

Bezeichnung: N 30b

10. Bemerkungen/Kurzbeschreibungen:

das Moor entwässert über eine nördliche Vorflut, dann nach osten, über den Zarnowbach nach Westen; zielstellung: Vernässung (kein mooreigenes Wasser soll das

Moor verlassen)

11. Anlagen:

LP **GK**
FO **DI**
KARTE

Karte:

GP **LB**
VI **SO**
BILD1

12. Literatur/Referenz:

Stahl (1913); Gehl (1952) Stratigrafie

Rabeler (1931); Pagel (1981); Busching (1985); Meurersberger u. Wagner (1990)

Precker (1992, 1993)

13. Bearbeiter:

Erstaufnahme (Name/Inst.):

Datum:

Endbearbeitung (Name(Inst.): Dr. A. Precker

Datum: 10.93

Nachträge (Name/Inst.): H.W. Lübcke, LUNG-GD M-V

Datum: 25.11.02