

Name: Oberflächennahe Rohstoffverbreitung in Mecklenburg-Vorpommern	Kurz: KOR50_GK_A
Erläuterung: Oberflächennahe Rohstoffverbreitung und erkundete Lagerstätten der Landesfläche M-V und des angrenzenden Ostseegrundes im Maßstab 1:50.000	
Typ: <input checked="" type="checkbox"/> Polygon <input checked="" type="checkbox"/> Linie <input type="checkbox"/> Punkt	
Maßstab: 1 : 50.000 Genauigkeit: k.A.	
Quelle: Karte der oberflächennahen Rohstoffe Mecklenburg-Vorpommern Maßstab 1:50.000 - Grundkarte A (Rohstoffverbreitung)	
Rechte: LUNG	
Erstaufnahme: 2005 Letzte Änderung: 31.12.2007	
Bearbeiter: Dr. Andreas Börner	
Vollständigkeit: Land M-V und zugehörige marine Gebiete der 12 Meilenzone	
Bezugssystem:	
<input checked="" type="checkbox"/> Standard (Gauss-Krüger, Bessel, 3°, 4. Streifen)	
<input type="checkbox"/> abweichendes Bezugssystem: _____	
topologisch geprüft: ja <input type="checkbox"/> nein <input checked="" type="checkbox"/>	

gk_a_l_v_to.dbf, (Attributtabelle)

Attribut: Id-nr	
Typ: C	Länge: 20 Dezimalstellen: 0
Inhalt:	Bedeutung: [Beschreib]
1 bis n	Laufende Nummerierung der Fläche z.B. 2248-2-7-To-L1 2248= Messtischblattnummer, hier z.B. „2248“ 2 = lfd. Nr. des Lagerstättenbereiches 7 = lfd. Nr. des Verbreitungsgebietes innerhalb des Lagerstättenbereiches To = Kurzbezeichnung des Rohstoffs, L1 = Lagerstättennummer, z.B. hier „Lagerstätte 1“, auch möglich „Vorkommen“

gk_a_l_v_to.dbf, (Attributtabellen)

Attribut: L_V_Tone	
Typ: C	Länge: 60 Dezimalstellen: 0
Inhalt:	Bedeutung: [Beschreib]
Wechselnd z.B. „Bänderton-Lagerstätte - Ducherow-Kalkstein“	Beschreibung der Fläche bestehend aus: -Bezeichnung Rohstoffart, hier z.B. „Bänderton“ - rohstoffgeologische Einstufung, hier z.B. „Lagerstätte“, („Vorkommen“ hier möglich) - Bezeichnung des Lagerstättenbereiches, hier z.B. „Ducherow-Kalkstein“

gk_a_l_v_to.dbf, (Attributtabellen)

Attribut: Rohstoff	
Typ: C	Länge: 60 Dezimalstellen: 0
Inhalt:	Bedeutung: [Beschreib]
Wechselnd, z.B. „Bänderton“	Lithogenetische Beschreibung der Fläche, hier z.B. „Bänderton“